

Comment créer un jeu de marqueurs ?

Un jeu de marqueurs est un groupe de marqueurs qui seront utilisés ensemble, pour construire des plaques PCR, pour la création d'un gel ou la création de dossiers.

Comment créer un jeu de marqueurs à la main ?

Menu "Marqueurs", choisir l'opération "Nouveau Jeu de Marqueurs".

Créé le : 8/28/02

0 marqueurssat

Ensemble N° 309

Nom Micro	Rang	Fluo
-----------	------	------

Libellé: Jeu de marqueurs N° 309

AJOUTS

une sélection
[] marqueurs sélectionnés

plusieurs éléments
[0] éléments

L'Ensemble N° [0]

annuler

à partir du rang [1]

Ajouter

SUPPRESSIONS

Supprimer le marqueur
[] rang []

Supprimer du rang
[1] à [1]

annuler

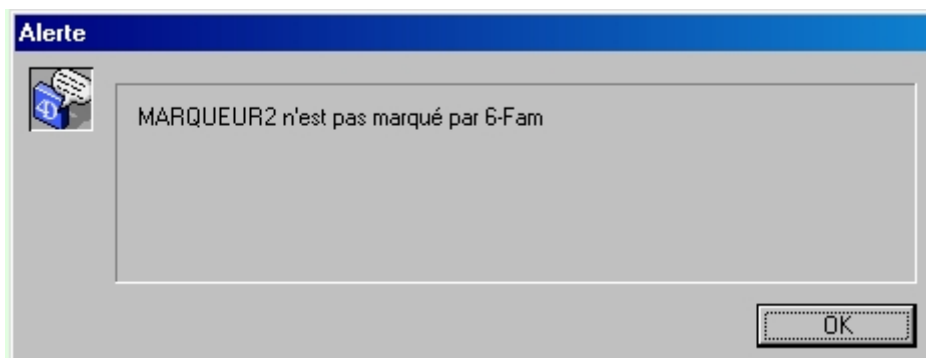
supprimer

Trier Annuler OK

Le principe est le même que pour la création d'un jeu d'animaux.

Si vous saisissez un nom de marqueur au clavier, il doit exister dans la Base.

Saisie du fluorophore : cette information n'est pas obligatoire. Par contre, si elle est renseignée, le fluo doit être associé au marqueur, sinon un message vous avertit :



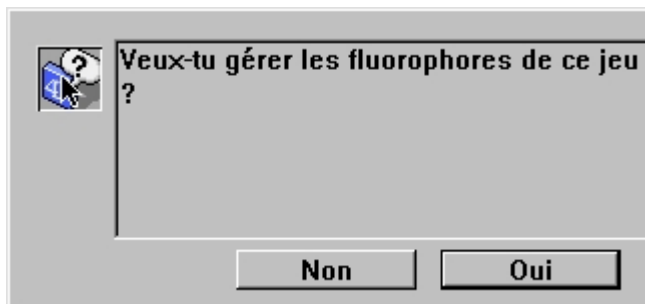
Comment créer un jeu de marqueurs à partir d'une liste de marqueurs ?

Le principe est le même que pour les Jeux d'Animaux.

- Choisir "Voir Marqueurs" dans le menu "Marqueurs".
- Choisir les marqueurs en utilisant les boutons au bas de la liste, (chercher, trier, sélection, sous sélection, .etc.)

Liste de marqueurs													08/28/2002				
9 fiches sélectionnées																	
Nom Marqueur	Nb Al.	PIC / FD	Nb FD	Chr.	In Situ	Pos.	Link HS	Origine	Statut	Proto	Taille Min Max	Joe Hex	Fam 6-F	Tamra Tet	Ned	Non Géré	
MARQUEUR1	0	0,00	0	2	2p21 2p22	10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	locare	52	PCR	1144	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR2	0	0,00	0	7		178	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	1	Abandon	1145	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR3	0	0,00	0	7		189	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	1	Abandon	1146	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR4	0	0,00	0	7		120	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	1	Abandon	1147	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR5	0	0,00	0	7		234	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	71	-	1148	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR6	0	0,00	0	7		650	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	72	-	1149	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR7	0	0,00	0	7		890	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	121	Abandon	1150	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR8	0	0,00	0	7		900	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	521	PCR-RFL	1151	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MARQUEUR9	0	0,00	0	7		230	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	INRA	21	Problème	1152	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Cliquer sur le bouton "Jeux"
- Cliquer sur le bouton "Créer"
- Si un marqueur est associé à plusieurs Fluorophores, Gemma demande :



Si cliquez sur "Oui", pour chaque marqueur Gemma demande choisir le fluorophore :

Parmi les fluorophores utilisables pour MARQUEUR1

lequel veux-tu utiliser :

- Saisir ensuite le nom du jeu (comme pour les Jeux d'animaux).

- Cliquer sur "Oui" pour valider. Le jeu n°309 a été créé. Si nous listons ce jeu de marqueurs (Menu PCR, Voir Jeux de Marqueurs, double cliquer sur le jeu voulu) :
 - o Si vous avez demandé sans gestion des fluorophores :

Créé le : 00/00/00

9 marqueurssat

Ensemble N° 309

Nom Micro	Rang	Fluo
MARQUEUR1	1	
MARQUEUR2	2	
MARQUEUR3	3	
MARQUEUR4	4	
MARQUEUR5	5	
MARQUEUR6	6	
MARQUEUR7	7	
MARQUEUR8	8	
MARQUEUR9	9	

Libellé

AJOUTS

une sélection
 marqueurs sélectionnés

plusieurs éléments
 éléments

L'Ensemble N°

annuler

à partir du rang

SUPPRESSIONS

Supprimer le marqueur
 rang

Supprimer du rang
 à

annuler

- o Si vous avez demandé avec la gestion des fluorophores :

Créé le : 00/00/00

9 marqueurssat

Ensemble N° 309

Nom Micro	Rang	Fluo
MARQUEUR1	1	Ned
MARQUEUR2	2	Hex
MARQUEUR3	3	Tet
MARQUEUR4	4	6-Fam
MARQUEUR5	5	Ned
MARQUEUR6	6	Ned
MARQUEUR7	7	Hex
MARQUEUR8	8	Hex
MARQUEUR9	9	6-Fam

Libellé

AJOUTS

- une sélection
 marqueurs sélectionnés
 - plusieurs éléments
 éléments
 - L'Ensemble N°
 - annuler
- à partir du rang

Ajouter

SUPPRESSIONS

- Supprimer le marqueur
 rang
- Supprimer du rang
 à
- annuler

supprimer

Trier

Annuler

OK