### Comment utiliser les états simples dans Gemma ? Fonctionne en version 6.01

#### Créer un état simple

Faire "Voir quelque chose" (exemple Voir Typages)

Tâche principa	le									
Liste des typages Génétiques										
8194 fiches sélectionnées 22/09/2004										
Marqueur	Animal	Génotype	Origine	Phase	STAT	UT	Gel	Puits	?	Â
ADL376	HAMSTER	2 2			Invérifiable Pèr	e <i>8i</i> vlère	4	M5		
ADL376	POULE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	M7		Γ
ADL376	TE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	M8		Γ
ADL376	PO-HA	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	M6		Γ
VIC1/0076	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	J9		Γ
MCWD76	POULE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	J11		Γ
VICW076	TE	0 0			En cours	;	4	J12		Γ
VICW076	PO-HA	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	J10		Γ
MCW233	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	H5		Г
MCW233	POULE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	H7		Γ
MCW233	TE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	H8		Γ
vICW/233	PO-HA	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	H6		Γ
AD L020	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	A1		Γ
AD L020	POULE	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	A3		Г
AD L020	TE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	A4		Г
AD L020	PO-HA	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	A2		Г
AD LO34	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	A1		Г
AD LD 34	POULE	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	A3		Г
AD LO34	TE	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	A4		Г
AD LD 34	PO-HA	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	A2		Г
AD L037	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	C1		Г
AD L037	POULE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	C3		Г
AD LD 37	TE	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	C4		Г
AD LD 37	PO-HA	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	C2		Г
∿DШ44	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	A1		Ē
AD LO 44	POULE	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	A3		Ē
AD LO 44	TE	0 0			En cours	5	4	A4		Ē
АD1044	PO-HA	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> êre	4	A2		Ē
ADL101	HAMSTER	0 0			En cours	;	4	C1		Ē
ADL101	POULE	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	C3		Г
ADL101	TE	0 0			En cours	;	4	C4		Ē
ADL101	PO-HA	1 2			Invérifiable Pèr	e <i>8M</i> ère	4	C2		Ē
ADL105	HAMSTER	1 1			Invérifiable Pèr	e <i>8</i> Mère	4	E1		Ē
ADL105	POULE	0 0			En cours	,	4	E3		Ē
001405	тг	0 0			L	- <u></u>				_
Créer Tâche 📔 Séle	ctionner Voir	Cherch	er Tri	er Pe	digree Haplo.	Génotype:	s	V Lis	te Stand	daro
voir Tâches Nb	Sous-Sélectionner	↑  <del></del>		1	Info PIC	Notes		Pa	s d'alias	5
Nom Tâche Séle	ections Complexes	Export	mprime	st 📃	% Hétérozygote	Détails	; ]	D	eux d'ar	nim

Bouton Export

Cliquer sur le bouton "*Export*"

Format © 4D © ASCII E Avec	Le format 4D permet l'import/export de tous types de données, ( y compris racines et images), cependant il n'est pas possible de choisi les rubriques car l'ensemble de la fiche est prise en comme Titre	) [	Importer Ann Etat	Exporter uler Spécial
	Ajouter »» Insérer »» Supprimer Fin de rubrique 9 Fin de fiche 13			

Cliquer sur le bouton "*Etat*"

## Pour avoir le nombre d'Animaux par Marqueur dans la table [TYPAGES]

S'assurer que vous êtes en mode "*Liste*", voir sous Type d'état, choisir "*Liste*"

Se positionner sur "*Nom Marqueur*", cliquer sur la flèche verte  $\rightarrow$ 

📕 Etats rapides	
Fichier Affichage Style Cellules Colonr	les
🗋 😂 🔷 🏈 🔷 🖪 🔗 Arial	▼ 12 ▼ G Z S Z ■ Ξ Ξ Ξ
Σñ +< +>Ν 📰 📟 🗷 ⊮	
	<u>·····350·····400·····450·····</u> 200·····250·····300·····350·····400·····450·····500·····
	[TYPAGES]Nom Marqueur
Intitulé	Nom Marqueur
Détail	
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueur	
Total général	
τ.	
Table principale TYPAGES      Type d'état      Liste	Paramètres de l'état    La table principale
Tableau croisé	2 <sup>6</sup> Statut MapGena 2 <sup>6</sup> No Plaque PCR

Se positionner sur "*Nom Animal*", cliquer sur la flèche verte  $\rightarrow$ 

La table principale		Ordre de tri
🔺 Nom Animal 🔺		▲ [TYPAGES]Nom Marqueur
🖄 Nom Marqueur		ITYPAGES Nom Animal
2 <sup>6</sup> No Allèle 1	>	
2 <sup>6</sup> No Allèle 2		

A la croisé de la ligne sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueur et de la colonne "[TYPAGES]Nom Marqueur", taper sur la touche "Entrée" puis taper #.

	[TYPAGES]Nom Marqueur	[TYPAGES]Nom Animal
Intitulé	Nom Marqueur	Nom Animal
Détail		
Sous total sur [TYPAGES]Nom Animal		
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueur	#	

A la croisé de la ligne sous total sur "[TYPAGES]Nom Animal" et de la colonne "[TYPAGES]Nom animal", clic droit sur la souris et choisir "*Nombre*" :

	[TYPAGES]Nom Marqueur	TYPAGES	S]Nom Animal
Intitulé	Nom Marqueur	Nom An	imal
Détail			
Sous total sur [TYPAGES]Nom Animal			
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueur	#		
			Somme Moyenne
A Tabla avinainala	Paramètres de l'état		Max
			Min
TIFAGES			Nombre

Pour ne pas visualiser les lignes Détail, se positionner sur la ligne "*Détail*", cliquer sur le bouton droit de la souris puis sur "*Cacher*" :

[TYPAGES]Nom Marqueur		[TYPAGES]Nom Animal	
Nom Marqueur		Nom Animal	
Aiouter			
✓ Cacher			
Delice N		Nombre	
	ITYPAGES]Nom Mar Nom Marqueur Ajouter Cacher	ITYPAGES]Nom Marqueur Nom Marqueur Ajouter Cacher	

Pour ne pas visualiser les lignes Sous-total sur [TYPAGES]Nom Animal, même démarche :

	[TYPAGES]Nom Marqueur	[TYPAGES]Nom Animal
Intitulé	Nom Marqueur	Nom Animal
Détail		
Sous total sur [TYPAGES]Nom Animal		
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueu	Ajouter ✓ Cacher	Nombre

崖 Etats rapides			×
Fichier Affichage Style Cellules Coloni	nes		
🗋 😂 🔷 🧇 🗇 🖪 🔗 🗛	💌 12 💌 G	• Z <u>s</u> 者 🔳 🚍 :	E E E
E 🖌 +< +> N 🚮 🧱 🕅 🖽	] 🍋 🗌 🍓 🗛 🔤	1111	
	· · · · 50 · · · · 100 · · · · 150 · ·	· · ·200 · · · · ·250 · · · · ·300 ·	1 · · ·350 · 1 · · ·400 · 1 · · ·450 · 1 · · ·500 · 1 · · ·
	[TYPAGES]Nom Marqueur	[TYPAGES]Nom Anima	1
Intitulé	Nom Marqueur	Nom Animal	
Détail			
Sous total sur [TYPAGES]Nom Animal			****
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueu	:#	Nombre	
	1		
<ul> <li>Table principale TYPAGES</li> <li>Type d'état</li> <li>Liste</li> <li>Tableau croisé</li> </ul>	Daramètres de l'état La table principale A Nom Animal Nom Marqueur 2 <sup>6</sup> No Allèle 1 2 <sup>6</sup> No Allèle 2 2 <sup>6</sup> Statut 2 <sup>3</sup> No Test 2 <sup>5</sup> No Gel 2 <sup>6</sup> Statut MapGena 2 <sup>6</sup> No Plaque PCR		Ordre de tri

#### Visualiser le résultat à l'écran :



Cliquer ensuite sur "*Fichier*", "*Aperçu...*" :

×			-
The second se	Nom Marqueur	Nom Animal	]
	CB0R1	131	1
	80036	83	1
RENT	S0111	3	1
	S0113	131	1
RENT	S0143	94	1
<b>→</b>	80215	134	1
_	80359	123	1
PO I	S0307	139	1
	SW1111	142	1
	SW1134	129	1
	SW1135	37	]
	SW1 3D1	137	
	SW1354	139	1
	SW14B2	124	1
	SW1632	85	
	SIM1 0D3	129	
	SW1 943	133	

Pour aller à la page suivante, cliquer sur  $\rightarrow$ Pour sortir, cliquer sur la croix en haut à gauche.

#### Sauvegarder le résultat dans un fichier

Pour stocker le résultat dans un fichier, cliquer sur "Fichier disque" puis sur "Exécuter".

🧮 Etats rapides		X
Fichier Affichage Style Cellules Co	lonnes	
Nouveau Ctrl+N	<b>1</b> 12 <b>G</b>	
Ouvrir Ctrl+O		
Epropictor Ctdu S	- 🗷 🏪 🔄 🏪 A	
Enregistrer Cur+5	· · · · 50 · · · · 100 · · · · 150 · · ·	-200 · i · · ·250 · i · · ·300 · i · · ·350 · i · · ·400 · i · · ·450 · i · · ·500 · i · · · 📥
Varian anteristrán	[TYPAGES]Nom Marqueur	[TYPAGES]Nom Animal
· Version enregistree	Nom Marqueur	Nom Animal
Destinations	Imprimante	
En-tête et Pied de page	✓ Fichier disque	
Espacement des totaux	Graphe 🗰	
Mire en nace	4D View	Nombre
Mise en page	Fichier HTML	
Apergu Exécutor Chilu D		
	Paramètres de l'état	)
	-	

Donner un nom de fichier explicite.

Nom du fichier :	NB_Animaux_Par_Marqueur	-	Enregistrer
Туре:	Fichier texte (*.txt)	•	Annuler

#### Sauvegarder la demande (query) dans un fichier

Cliquer sur "*Fichier*" puis sur "*Enregistrer sous* ..." Il est suffixé automatiquement par .4qr (4D Query Rapport).

Nom du fichier :	Liste_Par_Marqueur	•	Enregistrer
Туре:	Etat 4D (*.4qr)	•	Annuler

La prochaine fois que vous voulez vous en servir, cliquer sur Menu Fichier Ouvrir (de Etat) et choisir le fichier (\*.4qr) voulu.

# Pour avoir le nombre de Marqueurs par Animal dans la table [TYPAGES]

Même démarche que précédemment mais comme suit :

📕 Etats rapides	
Fichier Affichage Style Cellules Colonr	les
🗋 😂 🔷 🍣 🚳 🗛 🗛 🖬 Arial	<u>→</u> 12 <b>→</b> G Z S Z = Ξ Ξ Ξ
	I 💁 🗖 🆓 A
	[TYPAGES]Nom Animal [TYPAGES]Nom Marqueur
Intitulé	Nom Animal Nom Marqueur
Détail	
Sous total sur [TYPAGES]Nom Marqueur	
Sous total sur [TYPAGES]Nom Animal	# Nombre
→ Table principale     TYPAGES	Paramètres de l'état
	La table principale
	A Nom Animal     Image: Comparison of the second seco
⇒ Type d'état	2º No Alièle 1

Résultat de cette demande "Nombre de marqueurs par animal de la table [TYPAGES]" :

a			 
×	Nom Animal	Nom Marqueur	
	17M29921508	27	
	17M29921509	20	
RENT	17M29921B13	25	
	17M29921B15	27	
	17M29922449	23	
	17M29927D11	25	
	17M29927D12	23	
PQ.	17M29927D13	25	
	17M29927D14	27	
	17M29927D15	25	
	17M29927D16	27	
	17M29927D17	25	