

## Saisie des Pointage de Mamelles sur PDA

Pré-requis :	Aucun
Consulter	Tous
Dernière MAJ de la doc	01/07/2016
Dernière MAJ de Geedoc_PMM	V0.4

L'application Geedoc\_PMM est à installer sur le PDA. Elle travaille avec une base locale qui est en SQLCE. Le lancement de l'application Geedoc\_PMM crée la base de données dès le premier lancement. La base de données est installée sur le PDA sur le répertoire \Geedoc\PMM\Data.

**Contraintes :** Cette application ne travaille pas sur les vrais identifiants des animaux mais sur l'emplacement de la brebis au moment de la prise de mesure, c'est-à-dire Lot/Place. Il faut utiliser auparavant le logiciel Sidex-Idlogger pour faire le lien identifiant de la brebis, Date et Lot/Place. L'identifiant de la brebis est le numéro de la puce RFID sur 15 caractères.

### **Rappel des règles :**

- En général deux opérateurs vont travailler sur les mêmes animaux. Chacun étant pourvu d'un PDA sur lequel est installé le logiciel Geedoc\_PMM
- En général, à l'UE de La Fage, les lots sont composés de 48 brebis qui correspondent à 2 quais de 24 brebis.
- Certains lots sont complets mais d'autres lots peuvent avoir un nombre de brebis inférieur à 48.
- Le premier opérateur va commencer le lot à la place 1 et l'autre opérateur va commencer à la place 25 (qui correspond à la moitié du lot +1).

Il n'y a pas besoin de charger des données dans la base locale.

Quand la saisie est terminée en fin de chantier, l'utilisateur exporte les données qui devront être intégrées ensuite dans Geedoc. Par contre, une fois les données remontées dans la base générale, il faudra les supprimer de Geedoc\_PMM pour ne pas encombrer trop la base locale.

## 1 Onglet Accueil

The screenshot shows a software window titled 'Geedoc\_PMM' with a green header bar. The main content area has a yellow background and is titled 'Pointage des mamelles' in green. Below the title, there is a label 'Date du pointage :' followed by a date input field containing '29/06/16'. A second section is titled 'Heures des traites' in green. It contains two columns: 'Début' and 'Fin'. Under 'Début', there are two rows: 'Matin :' with a time input '08:00:00' and 'Soir :' with a time input '17:00:00'. Under 'Fin', there are two rows: '10:00:00' and '19:00:00'. Below these, there is a label 'Heure du pointage :' followed by a time input '10:01:39'. At the bottom left, there is a label 'Lot initial :' followed by a yellow rectangular input field. To the right of this field is a green button labeled 'Suivant'. At the very bottom, there is a navigation bar with buttons for 'Accueil', 'Saisie', 'Exporter', and 'A propos'.

La date de pointage est la date du jour. Vous pouvez la modifier ou la laisser telle quelle. Les heures proposées sont pour la traite du matin et la traite du soir de la veille.

Saisir le lot des brebis puis cliquer sur le bouton «*Suivant*».

### Remarque :

Pour le moment, les données des heures de chantier de traites sont stockées mais non exportées.

## 2 Onglet Saisie

Lot : 01		-	+	Fin de lot?	Retour	
Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	
Place 25		+	Place 1		Supprimer place	
Place : 1						
7	8	9	0	Brebis du lot pointées		
4	5	6	Ok	0		
1	2	3	Eff.	Terminer		
Accueil	Saisie	Exporter	A propos			

### 2.1.1 Organisation de l'écran

En haut :

Lot : 01	-	+	Fin de lot?	Retour
----------	---	---	-------------	--------

Le lot traité est affiché en haut à gauche.

Les 2 boutons «-» et «+» ne sont pas accessibles. Ils correspondent au changement de lot

Le bouton «-» permet de passer au lot précédent (lot actuel -1).

Le bouton «+» permet de passer au lot suivant (lot actuel +1).

Le bouton « *Fin de lot ?* » permet de finir un lot et de passer au lot suivant.

Le bouton « *Retour* » permet de revenir à la page d'accueil

Au milieu sont affichés les pointages pour le lot et la date de pointage :

Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des

Dans la première colonne est affichée la place puis les 5 mesures dans l'ordre Position du Trayon (colonne Pos), Angle (colonne Ang), Sillon (colonne (Sil), Plancher-Jarret (colonne Jar) et Déséquilibre (colonne Des).

Les boutons :



Le bouton «*Place 1*» permet de commencer à la place 1, option par défaut.

Le bouton «*Place 25*» permet de commencer à la place 25

Le bouton «-» permet de revenir à la place précédente (Place-1) par rapport à la place indiquée dans le panel des mesures à saisir.

Le bouton «+» permet d'aller à la place suivante (Place+1) par rapport à la place indiquée dans le panel des mesures à saisir.

Le bouton «*Supprimer place*» permet de supprimer le pointage de la place affichée à droite de Place intra lot.

La saisie :

The image shows a dark green horizontal bar. On the left, it says 'Place : 1' in white text. To the right of the text are five input boxes. The first box is highlighted in yellow, and the others are white with black borders.

A droite de «*Place :>*» est indiqué le numéro de la place en cours de la brebis.

Puis les 5 mesures à saisir dans l'ordre Position du Trayon, Angle, Sillon, Plancher-Jarret et Déséquilibre.

L'utilisateur doit saisir les mesures avec l'écran tactile. La mesure à saisir est en jaune.

L'écran tactile :

7	8	9	0
4	5	6	Ok
1	2	3	Eff.

Les boutons de 0 à 9 permettent de saisir les valeurs numériques dans les zones de saisie liée à chaque mesure.

Le bouton «Ok» permet de valider les 5 mesures saisies

Le bouton « Eff » permet d'effacer la valeur dans la zone de saisie pour une mesure. Il faut pour cela se positionner dans la zone à effacer.

En bas à droite :

<i>Brebis du lot pointées</i> 0
<b>Terminer</b>

A droite le Nb de brebis pointées pour la date de pointage saisie dans la page d'accueil et pour le lot affiché en haut.

Le bouton «*Terminer*» permet d'aller à la page «*Exporter*».

### 2.1.2 Principe de la saisie

L'utilisateur commence par exemple à la place 1.

Pour saisir les mesures, il faut utiliser le clavier tactile.

Place : 1	2				
-----------	---	--	--	--	--

Quand vous saisissez la première mesure, le curseur se déplace automatiquement sur la deuxième mesure à saisir. La zone de la 2<sup>ème</sup> mesure devient jaune. Et ainsi de suite jusqu'à la 5<sup>ème</sup> mesure à saisir.

Place : 1	2	5	8	5	4
-----------	---	---	---	---	---

Attention, si vous appuyez sur les touches tactiles de 0 à 9 quand toutes les mesures ont été saisies, il ne se passe rien.

Pour modifier une mesure, se positionner dessus

Place : 1	2	5	8	5	4
-----------	---	---	---	---	---

Appuyer sur la touche tactile «Eff» pour effacer. (Bug la mettre en jaune)

Place : 1 2 5 [ ] 5 4

Puis ressaisir la mesure

Place : 1 2 5 6 5 4

Pour valider les mesures, appuyer sur la touche «Ok» de l'écran tactile.

Le pointage pour cette place apparait alors en haut dans la partie affichage :

	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des
▶	1	2	5	6	5	4

Le nombre de brebis pointées est mis à jour en bas à droite

*Brebis du lot*  
*pointées*  
**1**

Le numéro de place s'incrément de 1 :

Place : 2 [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Vous pouvez saisir les mesures pour la place 2.

**Remarques :**

- Si vous ne saisissez aucune valeur, un message vous avertit



Aucune valeur n'a été  
saisie!

- Pour chaque mesure, il y a des valeurs minimales et maximales à respecter. Pour ne pas avoir des messages à chaque fois, nous avons choisi d'indiquer la zone de saisie de la mesure en rouge, la valeur erronée n'est pas affichée et vous restez positionnée sur cette mesure.

Place : **2** ■

- Les valeurs à respecter sont :
  - o Position du trayon : de 1 à 5
  - o Angle : de 1 à 9
  - o Sillon : de 1 à 9
  - o Plancher-Jarret : de 1 à 9
  - o Déséquilibre : de 1 à 4

**Vous saisissez ainsi les mesures pour chaque place au fur et mesure.**

<b>Lot : 01</b>	<b>-</b>	<b>+</b>	<b>Fin de lot?</b>	<b>Retour</b>			
<b>Place</b>	<b>Pos</b>	<b>Ang</b>	<b>Sil</b>	<b>Jar</b>	<b>Des</b>		
▶ 10	5	6	5	2	4	☰	
9	5	4	5	2	2		
8	5	9	8	5	3		
7	5	5	4	5	2	▼	
<b>Place 25</b>		<b>+</b>	<b>Place 1</b>		<i>Supprimer place</i>		
		<b>-</b>					
<b>Place : 11</b>		■					
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>0</b>	<i>Brebis du lot pointées</i>			
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>Ok</b>	<b>10</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>Eff.</b>	<b>Terminer</b>			

**Pour modifier un pointage déjà saisi :**

Si vous avez passé la brebis, vous pouvez toujours y revenir.

Pour cela, se positionner sur la place dans la grille du haut : exemple la place 10

	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	10	5	6	5	2	4	≡
	9	5	4	5	2	2	
	8	5	9	8	5	3	
	7	5	5	4	5	2	▼

Place 25	+	Place 1	Supprimer place
	-		

Place : 10	5	6	5	2	4
------------	---	---	---	---	---

Les valeurs des mesures s'affichent, vous pouvez les modifier. Attention utiliser la touche «*Eff*» avant de saisir une nouvelle valeur.

Place : 10	2	6	5	2	4
------------	---	---	---	---	---

Et bien sûr, appuyer sur la touche «*Ok*» pour valider

	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	10	2	6	5	2	4	≡
	9	5	4	5	2	2	
	8	5	9	8	5	3	
	7	5	5	4	5	2	▼

Place 25	+	Place 1	Supprimer place
	-		

Place : 11					
------------	--	--	--	--	--

Attention aux touches du clavier. Il est possible de faire Ok sans avoir saisi toutes les mesures, dans ce cas, il n'y a pas de message d'alerte.



	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	18	4	5	2	6		≡
	17	5	6	8	8	2	
	16	4	5	6	2	2	
	15	5	4	6	2		▼

Si une place n'est pas occupée par une brebis, vous pouvez la sauter, appuyer sur la touche « + ». Exemple on saute la place 19.

<b>Lot : 01</b>		-	+	Fin de lot?	Retour		
	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	20	5	4	2	6	2	≡
	18	4	5	2	6		
	17	5	6	8	8	2	
	16	4	5	6	2	2	▼
Place 25		+	Place 1		Supprimer place		
		-					
Place : 21							
7	8	9	0	Brebis du lot pointées			
4	5	6	Ok	19			
1	2	3	Eff.	Terminer			

Dans ce cas, vous êtes à la place 20 mais il y a seulement 19 brebis de pointées.

**Vous pouvez également supprimer une place déjà saisie.**

Pour cela se positionner dessus, les valeurs s'affichent dans la zone de saisie

	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
	20	5	4	2	6	2	☰
▶	18	4	5	2	6		
	17	5	6	8	8	2	
	16	4	5	6	2	2	▼
Place 25		+	Place 1		Supprimer place		
Place : 18		4	5	2	6		

Appuyer sur le bouton « *Supprimer place* ».

	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	20	5	4	2	6	2	☰
	17	5	6	8	8	2	
	16	4	5	6	2	2	
	15	5	4	6	2		▼

### Saisie de la dernière place

Saisie de la place 48, quand vous validez la saisie en appuyant sur la touche « Ok », Un message vous avertit que c'est la dernière place.

Lot : 01		-	+	Fin de lot?	Retour		
	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	48	5	4	8	8	2	☰
	47	ok				2	
	46	ok				2	
	45	ok				2	▼
Place 25		-	Supprimer place				

Vous restez dans ce cas sur la dernière place 48 :

Lot : 01		-	+	Fin de lot?		Retour	
	Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	▲
▶	48	5	4	8	8	2	☰
	47	2	5	1	4	2	
	46	4	8	7	6	2	
	45	5	4	5	6	2	▼
Place 25		+	Place 1		Supprimer place		
		-					
Place : 48		5	4	8	8	2	
7	8	9	0	Brebis du lot pointées 48			
4	5	6	Ok				
1	2	3	Eff.				

### 2.1.3 Comment changer de lot ?

Vous pouvez utiliser le bouton «*Fin de Lot*» ou «*Retour*».

Il est possible de sortir du lot avant la place 48, exemple si le lot n'est pas complet.

#### 2.1.3.1 Bouton «Fin de Lot»

Un message vous demande :

## Passage de lot



Voulez-vous passer au lot  
suivant?  
Nombre de brebis  
pointées : 48 pour le lot 01

Oui

Non

Réponse «*Non*» : vous restez sur le même écran, rien n'a changé, vous pouvez modifier les pointages des brebis de ce lot.

Réponse «*Oui*» : le lot proposé en haut est le lot actuel + 1 (ici 02). S'il n'y a pas de pointage déjà saisi pour ce lot, l'affichage des données est vide. La place proposée est la première (Place 1).

Lot : 02	-	+	Fin de lot?	Retour		
Place	Pos	Ang	Sil	Jar	Des	
Place 25	+	Place 1	Supprimer place			
	-					
Place : 1						

Les boutons «-» et «+» du haut concernent les lots et sont maintenant accessibles. Si vous appuyez sur «+» vous passez ainsi au lot suivant, le lot «03» :

Lot : 03	-	+	Fin de lot?	Retour		
----------	---	---	-------------	--------	--	--

Si vous appuyez sur «-» vous passez ainsi au lot précédent, le lot «01» :

<b>Lot : 01</b>		-	+	Fin de lot?	Retour		
	<b>Place</b>	<b>Pos</b>	<b>Ang</b>	<b>Sil</b>	<b>Jar</b>	<b>Des</b>	▲
▶	48	5	4	8	8	2	☰
	47	2	5	1	4	2	
	46	4	8	7	6	2	
	45	5	4	5	6	2	▼
<b>Place 25</b>		+	<b>Place 1</b>		Supprimer place		
		-					
<b>Place : 1</b>		2	5	6	5	4	

Les données sont affichées et vous êtes positionné sur la place 1.

Dans ce cas, vous devez appuyer sur «*Fin de Lot*» ou «*Retour*» pour pouvoir changer de lot. Les boutons «-» et «+» concernant les lots déjà saisis ne sont plus accessibles.

### 2.1.3.2 Bouton «Retour»

Vous revenez à l'écran d'accueil.

## Pointage des mamelles

**Date du pointage :**

## Heures des traites

	<b>Début</b>		<b>Fin</b>
<b>Matin :</b>	<input style="width: 100px;" type="text" value="08:00:00"/> ▲ ▼	<input style="width: 100px;" type="text" value="10:00:00"/> ▲ ▼	
<b>Soir :</b>	<input style="width: 100px;" type="text" value="17:00:00"/> ▲ ▼	<input style="width: 100px;" type="text" value="19:00:00"/> ▲ ▼	
<b>Heure du pointage :</b>	<input style="width: 150px;" type="text" value="10:51:18"/> ▲ ▼		
<b>Lot initial :</b>	<input style="width: 50px;" type="text" value="5"/>	<input style="width: 100px;" type="button" value="Suivant"/>	

Vous pouvez saisir un nouveau lot et appuyer sur le bouton «*Suivant*».

### 2.1.3.3 Comment commencer le lot à la place 25 ?

S'il y a 2 opérateurs, pour ne pas se gêner dans la saisie, le premier peut commencer à la place 1 et le deuxième peut commencer à la place 25. Pour cela, appuyer sur «*Place 25*».

The screenshot shows the Geedoc\_PMM software interface. At the top, there is a title bar with the Windows logo, the text 'Geedoc\_PMM', and navigation icons (back, forward, and 'ok'). Below the title bar, there is a row of controls: 'Lot : 02', a '-' button, a '+' button, 'Fin de lot?', and a 'Retour' button. The main area is a grid with columns labeled 'Place', 'Pos', 'Ang', 'Sil', 'Jar', and 'Des'. The 'Place' column is currently set to '25'. Below the grid, there are buttons for '+', '-', 'Place 25', and 'Place 1', along with a 'Supprimer place' button. At the bottom, there is a numeric keypad with digits 7-0, 'Ok', and 'Eff.' buttons. To the right of the keypad, there is a display showing 'Brebis du lot pointées' and the number '0'. A 'Terminer' button is located at the bottom right.

Dans ce cas, la place 25 est initialisée. Vous pouvez commencer la saisie des mesures. Les numéros de place s'incrémentent de 1 à chaque fois. Quand vous avez validé la place 48, un message vous demande :

The screenshot shows a dialog box with a green header bar labeled 'Place 1'. Below the header, there is a question mark icon and the text 'Voulez-vous passer à la place 1 ?'. At the bottom, there are two buttons: 'Oui' and 'Non'.

Réponse «*Non*» : vous restez sur l'écran et vous êtes positionné sur la place 48

<b>Lot : 02</b>		-	+	Fin de lot?		Retour	
	<b>Place</b>	<b>Pos</b>	<b>Ang</b>	<b>Sil</b>	<b>Jar</b>	<b>Des</b>	▲
▶	48	4	7	8	9	1	☰
	47	5	4	7	7	2	
	46	5	5	4	1	2	
	45	5	5	4	4	3	▼
<b>Place 25</b>		+	<b>Place 1</b>		<i>Supprimer place</i>		
		-					
<b>Place : 48</b>		4	7	8	9	1	
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>0</b>	<i>Brebis du lot pointées</i>			
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>Ok</b>	<b>24</b>			
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>Eff.</b>	<b>Terminer</b>			

Réponse «*Oui*» : vous restez sur l'écran et vous êtes positionné sur la place 1 :

<b>Lot : 02</b>		-	+	Fin de lot?		Retour	
	<b>Place</b>	<b>Pos</b>	<b>Ang</b>	<b>Sil</b>	<b>Jar</b>	<b>Des</b>	▲
▶	48	4	7	8	9	1	☰
	47	5	4	7	7	2	
	46	5	5	4	1	2	
	45	5	5	4	4	3	▼
<b>Place 25</b>		+	<b>Place 1</b>		<i>Supprimer place</i>		
		-					
<b>Place : 1</b>							

**Remarque** : quand on fait d'abord de 25 à 48 puis de 1 à 24, les dernières lignes affichées sont toujours les 4 dernières c'est-à-dire de 45 à 48 et on ne visualise pas celles du bas. Il faut valider la place 1 et ensuite seulement les places de 1 à 24 seront visualisées. Attention, Sous

« Brebis du lot pointées » ne sont comptés que les pointages de 1 à 24 .Attention, ce n'est donc pas tout le lot qui est compté. Pour visualiser tout le lot, appuyer sur la touche «*Place 25* ».

### 3 Exporter

Pour atteindre la page «*Exporter*», appuyer sur le bouton «*Terminer*».

Geedoc\_PMM

Revenir à la saisie...

Nb pointages non exportés : 7  
Nb pointages exportés : 200

Exporter ?

Exporter...

Tout  Non exportées

Supprimer ?

Supprimer...

Tout  Exportées

Quitter l'application ...

Accueil | Saisie | Exporter | A propos

Le bouton «*Revenir à la saisie...*» permet de revenir à l'écran de saisie.

Le bouton «*Quitter l'application...*» permet de quitter l'application au cas où le bouton «ok» en haut à droite ne s'affiche pas (cas des nouveaux PDA Spion).



### 3.1 Le panel « Exporter ? »

2 possibilités :

- Tout exporter
- Exporter les données non encore exportées (est-ce utile ?)

#### 3.1.1 Données de pointage « Non exportées »

Nb pointages non exportés :	7
Nb pointages exportés :	200

Exporter ?	<b>Exporter...</b>
<input type="radio"/> Tout	<input checked="" type="radio"/> Non exportées

Appuyer sur «*Exporter...*» :

<b>ok</b>
Tous les pointages non exportés ont été exportés. Nombre = 7 !

Chaque pointage exporté est marqué par un drapeau indiquant qu'il a été exporté. Attention exporté ne veut pas dire qu'il a été intégré dans la base générale.

Le fichier créé est stocké sur le PDA sur Geedoc\PMM\Export

Le nom du fichier est composé comme suit PMM-<YYYY><MM><JJ>-<HH><MI><SS>.txt

<YYYY> Année sur 4 positions

<MM> Mois sur 2 positions

<JJ> Jour sur 2 positions

<HH> Heure sur 2 positions (sur 24Heure)

<MI> Minute sur 2 positions

<SS> Seconde sur 2 positions

Exemple PMM-20160629-141505.txt

### 3.1.2 Données de pointage « *Tout exporter* »

Nb pointages non exportés : 0  
Nb pointages exportés : 207

Exporter ?

Tout  Non exportées

Appuyer sur «*Exporter...*» :

Tout les pointages ont été exportés.  
Nombre = 207 !

### 3.2 Le panel « *Supprimer ?* »

Attention, cette opération n'est à faire que quand les données ont été intégrées dans la base de données Geedoc.

Même onglet que « *Exporter* » (à mettre dans un autre onglet peut-être).

Supprimer ?

Tout  Exportées

- Supprimer les données exportées : appuyer sur «*Supprimer*»

Tous les 200 pointages ont été supprimés !

- Supprimer toutes les données : attention, cette opération peut être dangereuse si vous n'avez pas tout exporté.

## 4 Onglet A propos

Permet de savoir quelle version vous utilisez et à quelle date cette version a été distribuée.

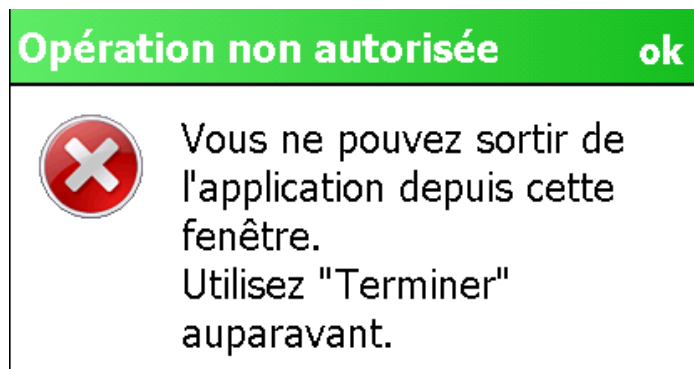


## 5 Quitter l'application

Vous pouvez le faire soit dans la page « *Exporter* » bouton «*Quitter l'application...*» ou à partir du bouton «*ok*» du haut.



Si vous êtes sur la page de saisie, un message vous avertit :

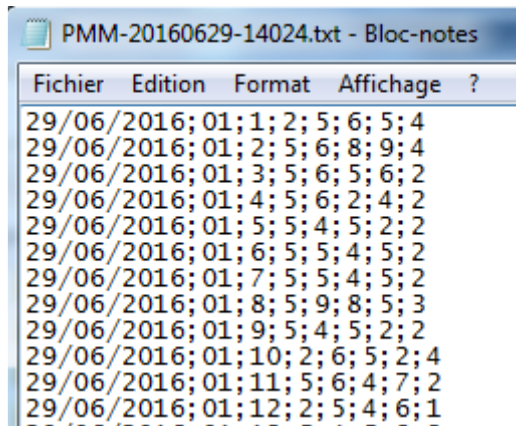


Se positionner sur une autre fenêtre pour pouvoir utiliser ce bouton.

Pour les nouveaux PDA de type Psion, le bouton «ok» ne sera pas forcément affiché dans la fenêtre Titre. Dans ce cas, utiliser le bouton «*Quitter l'application...*» de la page «*Exporter*».

## 6 Annexes

### 6.1 Format du fichier de sortie PMM-(\*).xt



Date du pointage, Lot, Place, Position du Trayon, Angle, Sillon, Plancher-Jarret, Note de Déséquilibre

### 6.2 Tables de données

```
CREATE TABLE [CHANTIER_TR]
(
    [d_mesure] NVARCHAR(10) NOT NULL,
    [moment] NCHAR(1) NOT NULL,
    [heure_debut] NCHAR(8),
    [heure_fin] NCHAR(8)
);

ALTER TABLE [CHANTIER_TR] ADD CONSTRAINT [pk_chantier] PRIMARY KEY
([d_mesure], [moment]);

CREATE TABLE [POINTAGE]
(
    [lot] NCHAR(2) NOT NULL,
    [place] NCHAR(2) NOT NULL,
    [d_mesure] NCHAR(10) NOT NULL,
    [postray] NCHAR(1),
    [angle] NCHAR(1),
    [sillon] NCHAR(1),
    [pl_jarret] NCHAR(1),
    [deseq] NCHAR(1),
    [transfert] TINYINT NOT NULL DEFAULT 0
);

ALTER TABLE [POINTAGE] ADD CONSTRAINT [pk_pointage] PRIMARY KEY ([lot],
[place], [d_mesure]);
```